

PLAY - Jetzt anmelden!

Der Ticketshop auf der Webseite ist ab sofort geöffnet. Fragen zum Programm und den Workshops beantworten wir unter info@play16.de

PLAY - Im Herzen Hamburgs

Kunsthaus Hamburg/ Museum für Kunst und Gewerbe / Zentralbibliothek/ Nachtsyl im Thalia Theater / Rathaus / Bigpoint/ Gängeviertel

www.play16.de

PLAY16

CREATIVE GAMING FESTIVAL

NOVEMBER 2-6, 2016 | HAMBURG

LET'S GET
PHYSICAL
GAME AND
BODY



PLAY16 ist eine Veranstaltung der Initiative Creative Gaming e.V., des jaf – Verein für medienpädagogische Praxis Hamburg e.V. in Kooperation mit spielbar.de, der Plattform der Bundeszentrale für politische Bildung/bpb zum Thema Computerspiele, und dem JIZ – JugendInformationszentrum Hamburg der Behörde für Schule und Berufsbildung.

PLAY16 findet statt in Zusammenarbeit mit der Hamburgischen Bürgerschaft, dem Kompetenzzentrum Kultur- und Kreativwirtschaft des Bundes und dem Museum für Kunst und Gewerbe.

PLAY16 wird unterstützt vom Amt Medien in der Senatskanzlei Hamburg, der Körber-Stiftung, der BürgerStiftung Hamburg, der HAW Hamburg – Fakultät Design Medien und Information mit dem Masterstudiengang Games, den Bücherhallen Hamburg / Hoeb4U, dem Kunsthau Hamburg, dem BIU – Bundesverband interaktive Unterhaltungssoftware e.V. / BIU dev und der Bigpoint GmbH. Sponsor: siebold hamburg

www.play16.de

GAMES
— IN DER —
BILDUNG

LET'S GET PHYSICAL GAME AND BODY

Wie steuern wir Spielfiguren? Wieso spielen wir fast immer im Sitzen und was ist das ultimative Virtual Reality-Erlebnis? Wie werden Körper in Spielen dargestellt? Wie steht es um die Barrierefreiheit von Spielen? Beim PLAY - Creative Gaming Festival werden die Fragen beantwortet!

Programmhighlights

PLAY Show, Game Culture Hamburg Ausstellung, Creative Gaming Award-Verleihung, Workshops für Jugendliche, Erwachsene und Indiegameentwickler*innen, PLAY Ausstellung, PLAY Conference, Performances, PLAY Lab, Fortbildungen für Lehrkräfte, Thementag Theater und Games, Abendprogramm, Family Day, Escape the Room, Exkursionen in Entwicklerstudios.

PLAY für alle!

PLAY ist das Festival für Spieleliebhaber*innen und Gamer*innen, Indiegameentwickler*innen und Medienkünstler*innen, Schüler*innen und Studierende, Lehrende und Pädagog*innen, Wissenschaftler*innen und Menschen aus der Games-Branche sowie alle, die mit digitalen Spielen spielen und lernen wollen.

PLAY IST BILDUNG!



Die Interessen und Kenntnisse vieler Jugendlicher sind beim Thema Gaming sehr groß. Bei PLAY werden diese Fähigkeiten aufgegriffen und ermöglichen so in über 100 Einzelveranstaltungen, neue und bildungsrelevante Perspektiven auf die digitale Spielkultur einzunehmen.

Für den schulischen und didaktischen Zusammenhang empfehlen wir besonders:

- die **Workshops für Schüler*innen**
- die **Fortbildungen für Lehrkräfte**
- die **Ausstellungen** (im Kunsthhaus, Museum für Kunst und Gewerbe und der Zentralbibliothek)
- die **Workshops für Fortgeschrittene** in diesem Jahr u.a. zum Thema Theater und Games, sowie Politik und Games
- die **PLAY Conference**
- die **Exkursionen** zu Firmen der Hamburger Gamesbranche

Zudem gibt es im Zusammenhang mit der Ausstellung „Games Culture Hamburg“ von Oktober bis April 2017 ein für Schulen konzipiertes Workshop- und Begleitprogramm.